KILL KERNEL

MODE D’EMPLOI

Sommaire

[Avant de jouer 2](#_Toc337028237)

[Menu principal 2](#_Toc337028238)

[Options 3](#_Toc337028239)

[Store 3](#_Toc337028240)

[Jeu : avant de jouer 3](#_Toc337028241)

[Choisir un fichier 3](#_Toc337028242)

[Visualiser les écrans de jeux 3](#_Toc337028243)

[Menu de pause 4](#_Toc337028244)

[Sauvegarde 4](#_Toc337028245)

[Objets et gadgets 4](#_Toc337028246)

[Explications sur les actions 4](#_Toc337028247)

[Principales actions du vaisseau 4](#_Toc337028248)

[Améliorations du vaisseau 5](#_Toc337028249)

# Avant de jouer

Pour permettre à votre ordinateur de lancer le jeu,  il est nécessaire qu’une version de Python et le module Pygame (version la plus récente) soit installé sur votre ordinateur pour pouvoir être lancé.

Pour lancer le jeu, double-cliquez sur l’icône de lancement Appli.py . Assurez-vous que le fichier d’exécution se trouve bien dans le dossier du jeu avec toutes les autres sources associées.

Si seul un écran noir s’affiche, appuyez sur Echap et relancez le jeu. Si le problème persiste, veuillez vérifier que Python est bien installé votre ordinateur

# Menu principal

**Contrôles du menu**

Utiliser les touches directionnelles du clavier pour naviguer dans le menu dans la direction souhaitée.

Pour confirmer un choix, appuyer sur la touche Entrée.

Pour annuler un choix, appuyer sur la touche Effacer (ou Backspace).

Pour mettre en pause le jeu, appuyer sur la touche P.

Pour arrêter de jouer, appuyer sur la touche Echap.

**Choix du mode**

A l’écran de menu, choisissez parmi 4 options auxquelles vous voulez accéder. Appuyez sur Haut ou Bas pour choisir un mode et appuyez ensuite sur Entrée pour confirmer votre choix. Pour quitter le jeu, appuyez soit sur Echap ou sélectionnez l’option Quitter.

Jouer : Lancer le jeu

Options : changer le niveau de difficulté et modifier les paramètres sonores et d’affichage.

Store : accéder au magasin afin d’acheter des améliorations pour votre vaisseau et changer son apparence.

Quitter : Sortir du jeu et fermer l’application

# Options

Depuis cet écran vous pouvez changer le niveau de difficulté du jeu, régler les paramètres sonores et les paramètres d’affichage. Utilisez les touches directionnelles pour faire votre choix parmi les éléments du menu et effectuer les changements. Appuyez sur la touche Backspace pour revenir à l’écran du menu principal sans appliquer les changements. Pour appliquer vos modifications et retourner sur le menu principal, sélectionnez le bouton OK.

# Store

Depuis cet écran vous pouvez dépenser vos crédits acquis au cours de vos précédentes parties contre de nombreuses améliorations pour votre vaisseau. Voici le genre d’articles que vous pourrez trouver au sein de la boutique :

* Améliorations

Boostez les capacités de votre vaisseau pour améliorer sa capacité à évoluer sur le terrain. Certaines options vous facilitera grandement la tâche, n’hésitez pas à en mettre le prix.

* Apparences

Vous pouvez changer l’apparence de base de votre vaisseau en achetant l’un des nombreux vaisseaux au sein du garage de la boutique. Attention cependant, lorsque vous changez de vaisseau, vous devrez racheter l’ancien vaisseau que vous possédiez si vous voulez le réutilisez. A noter tout de même que toutes les améliorations achetées au préalable seront conservées lors du changement de vaisseau.

# Jeu : avant de jouer

## Choisir un fichier

## Visualiser les écrans de jeux

**Ecran d’action**

* Crédits amassés
* Score

Représente le nombre de points que vous avez obtenu jusqu’ici. Vous gagnez des points en fonction de la distance que pour parcourez sans mourir. Plus la distance que vous parcourez sera longue, plus le nombre de points sera élevé. Si vous perdez, le score que vous avez obtenu jusqu’à maintenant sera soit réinitialisé lors de votre prochaine partie si vous n’avez pas réussi à battre le high-score, soit il remplacera le high-score courant qui sera affiché pendant les prochaines parties tant que vous ne le dépassez pas à nouveau.

* Jauge de munitions

Affiche le nombre de munitions restantes pour votre vaisseau

* Barre de chargement du power-shot

Montre le niveau de chargement du power-shot, plus la barre est remplie, plus vous tirerez de projectiles en une seule salve.

**Game Over**

Cet écran s’affiche lorsque vous percutez un obstacle ou si un tir ennemi vous a atteint. Le compteur de score est remis à zéro.

**Menu de pause**

## Menu de pause

## Sauvegarde

## Objets et gadgets

Durant votre partie, vous allez pouvoir ramasser plusieurs objets :

* Crédit :

Chaque vaisseau ennemi lâche un crédit lors de son élimination. Ces crédits vont vous permettre d’acheter plusieurs améliorations et apparences pour votre vaisseau. Ramassez-en un maximum !

* Caisse de munitions

Récupérez-la pour renflouer entièrement votre chargeur de missiles et disposer d’un stock inépuisable pendant un court instant.

* Champ de force

Récupérez-le pour activer un champ gravitationnel autour de votre vaisseau. Celui-ci vous protégera pendant un court instant contre n’importe quel vaisseau et projectiles ennemis.

Vous pourrez même passer à travers des astéroïdes.

# Explications sur les actions

## Principales actions du vaisseau

Mettre les gaz :

Pour activez les gaz, appuyez sur la touche haut. Le vaisseau descendra progressivement vers le bas de l’écran si vous n’activez pas les réacteurs.

Se déplacer horizontalement :

Utilisez les flèches gauche et droite pour vous déplacer soit à gauche, soit à droite.

Attaquer :

Pour tirer à l’aide du lance-missiles, appuyez sur la touche espace.

Power-shot :

Votre vaisseau est doté de la capacité power-shot vous permettant de lancer plusieurs missiles en un tir. Maintenez la touche espace enfoncée pour charger le canon et relâchez-la ensuite pour tirer la salve. Plus la touche espace sera enfoncée longtemps, plus le nombre de missiles tirés sera grand.

## Améliorations du vaisseau

* Am1
* Am2
* Am3
* Am4